|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_25 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_25 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김강민[출], 김민석[출], 김수현[출], 김예준[출], 박은서[출], 신예원[출], 이정음[출], 하영욱[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출] |
| 교육내용 | 1. 알고리즘에 대해서 알아보기 2. 오브젝트 설정하기 3. 작품 불러와서 화살표 코딩 및 소리 추가하기 |
| 특이사항 | 박은서, 김강민 코딩부분 원격으로 제어했습니다. 코딩을 너무 잘해서 소리코딩을 추가했습니다. |

양식의 맨 아래